

风景园林规划设计 2 课程教学大纲

课程基本信息 (Course Information)					
课程代码 (Course Code)	GA340	*学时 (Credit Hours)	48	*学分 (Credits)	1.5
*课程名称 (Course Name)	风景园林规划设计 2 Studio 2 of Landscape Architecture				
课程性质 (Course Type)	实验必修课				
授课对象 (Target Audience)	园林、环境艺术以及其他对景观艺术及理论感兴趣的学生				
授课语言 (Language of Instruction)	中文				
*开课院系 (School)	农业与生物学院				
先修课程 (Prerequisite)	画法几何与阴影透视 素描 色彩 景观艺术学 园林制图 三大构成设计初步 园林历史 园林树木学 花卉学 风景园林规划设计 1				
授课教师 (Instructor)	汤晓敏 朱黎青 陈丹等	课程网址 (Course Webpage)			
*课程简介 (Description)	<p>本课程是园林专业必修的专业核心课。主要教学内容包括风景园林规划设计总论，城市公园设计专题、居住区景观设计专题的理论讲授与设计案例教学，培养学生大型绿地与居住景观的规划设计与分析能力。通过理论与实践相结合的“启发式”教学方式，讲解风景园林规划设计的前沿理论以及规划设计原理与方法，并将行业政策、重大景观事件、工程项目实施过程中的关键问题、以及大众的景观审美偏好及演变等问题融入到规划设计原理与方法的讲授中，同时藉以典型案例的方案构思、效果图、动画的讲解来辅助教学，使学生在掌握风景园林规划设计的原理与方法的同时、提高对设计学科的兴趣。通过“一对一”的互动交流模式，从草图、正草图到正图及设计成果编辑的全过程讲解每个学生设计方案构思与立意的创新性，空间布局与结构的合理性与可行性，设计分析的准确性，培养学生在如何尊重基地现状、满足功能的前提下，设计有创意的方案的能力，同时提高学生设计方案的口头表达能力。</p> <p>通过以小组为单位的设计基地现场踏勘与典型案例的调研，培</p>				

	<p>培养学生发现问题、解决问题的能力，收集和提炼信息的能力，团队合作能力等，同时树立学生的环境意识和空间意识，提高学生综合分析能力和创作能力。</p>
<p>*课程简介 (Description)</p>	<p>This course is a core curriculum in landscape architecture. The main topics covered include: general theory of landscape architecture, theories and case studies of city park design and residential landscape architecture, etc. The main objective is to develop the abilities to analyze and design large-scale green spaces and residential landscape architecture. Based on the “heuristic” method of teaching that combines both theories and practices, the course will be teaching state-of-art theories in landscape architecture and principles and approaches in planning and design. It will also combine industry policies, major events, key problems in the process of implementation as well as the evolution of the landscape and aesthetic preferences of the public into the lectures, and assists with perspective drawings and animations of successful landscape projects, so that students will master the principles and approaches, at the mean time increasing their interests in planning and design. Through the “one-to-one desk critique” interaction model with each student, the lecturer will explain the innovation of design, rationality and feasibility of the spatial layout and structure and the accuracy of the analysis from the concept plans, preliminary master plans, master plans and eventually to the final products. Students will improve their abilities in designing creative solution and their communication skills, subject to the available circumstances.</p> <p>Working as groups, students will conduct on-site investigation and typical case studies to identify their abilities to identify and solve problems, their ability to collect and refine information and their abilities to play with teamwork. It will also help to establish environmental and spatial consciousness and improve analytical and creative ability comprehensively.</p>
<p>课程教学大纲 (Course Syllabus)</p>	

<p>*学习目标 (Learning Outcomes)</p>	<p>1. 系统掌握风景园林规划设计的原理与方法，提高对园林设计学科的兴趣（A5.1.3, A5.2, B2, B10, C2, C4）；</p> <p>2. 掌握大型绿地的设计与分析能力（A5.1.2, B2, B3, C2）；</p> <p>3. 通过项目的设计实践，培养发现与解决问题的能力 and 团队解决工程问题的能力（B2, B3, C4）。</p>					
<p>*教学内容 进度安排及 要求 (Class Schedule & Requirement s)</p>	<p>教学内容</p>	<p>学时</p>	<p>教学方式</p>	<p>作业及要求</p>	<p>基 本 要求</p>	<p>考查方式</p>
<p>居住景观设计_1</p>	<p>4</p>	<p>多媒体</p>	<p>分阶段提交手绘纸质彩色草图、A1彩色正草图，水彩渲染的A1正图；设计方案文本（电子文本）</p>	<p>设计 方案、 图纸 完成</p>	<p>课堂方案 交流、设计 成果、图纸 质量</p>	
<p>居住景观设计_2</p>	<p>6</p>	<p>多媒体</p>	<p>分阶段提交手绘纸质彩色草图、A1彩色正草图，水彩渲染的A1正图；设计方案文本（电子文本）</p>	<p>设计 方案、 图纸 完成</p>	<p>课堂方案 交流、设计 成果、图纸 质量</p>	
<p>居住景观设计_3</p>	<p>6</p>	<p>多媒体</p>	<p>分阶段提交手绘纸质彩色草图、A1彩色正草图，水彩渲染的A1正图；设计方案文本（电子文本）</p>	<p>设计 方案、 图纸 完成</p>	<p>课堂方案 交流、设计 成果、图纸 质量</p>	
<p>居住景观设计_4</p>	<p>6</p>	<p>多媒体</p>	<p>分阶段提交手绘纸质彩色草图、A1彩色正草图，水彩渲染的A1正图；设计方案文本（电子文本）</p>	<p>设计 方案、 图纸 完成</p>	<p>课堂方案 交流、设计 成果、图纸 质量</p>	
<p>城市公园设计_1</p>	<p>8</p>	<p>多媒体</p>	<p>分阶段提交手绘纸质彩色草图、A1彩色正草图，水彩渲染的A1正图；设计方案文本（电子文本）</p>	<p>设计 方案、 图纸 完成</p>	<p>课堂方案 交流、设计 成果、图纸 质量</p>	
<p>城市公园设计_2</p>	<p>8</p>	<p>多媒体</p>	<p>分阶段提交手绘纸质彩色草图、A1彩色正草图，水彩渲染的A1正图；设计方案文本（电子文本）</p>	<p>设计 方案、 图纸 完成</p>	<p>课堂方案 交流、设计 成果、图纸 质量</p>	
<p>城市公园设计_3</p>	<p>6</p>	<p>多媒体</p>	<p>分阶段提交手绘纸质彩色草图、A1彩色正草图，水彩渲染的A1正图；设计方案文本（电子文本）</p>	<p>设计 方案、 图纸 完成</p>	<p>课堂方案 交流、设计 成果、图纸 质量</p>	

	快题设计	4	多媒体	4小时内完成文字设计说明与概念演绎、总平面图、相关分析图、剖面图与效果图	随堂提交图纸	图纸完成度和质量
*考核方式 (Grading)	<p>课程考核由课程设计成果（包括课堂参与度、口头综合表达能力—课堂方案交流、设计成果）、限时快题设计 2 部分组成</p> <p>1) 居住景观设计 45%</p> <p>2) 城市公园设计 45%</p> <p>3) 快题设计 10%</p>					
*教材或参考资料 (Textbooks & Other Materials)	<p>[1]胡长龙. 园林规划设计（上册，第二版），中国农业出版社，2002.</p> <p>[2]汤晓敏 王云编著 《风景园林规划设计指导书》，讲义</p>					
其它 (More)						
备注 (Notes)						

备注说明：

1. 带*内容为必填项。
2. 课程简介字数为 300-500 字；课程大纲以表述清楚教学安排为宜，字数不限。